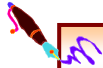




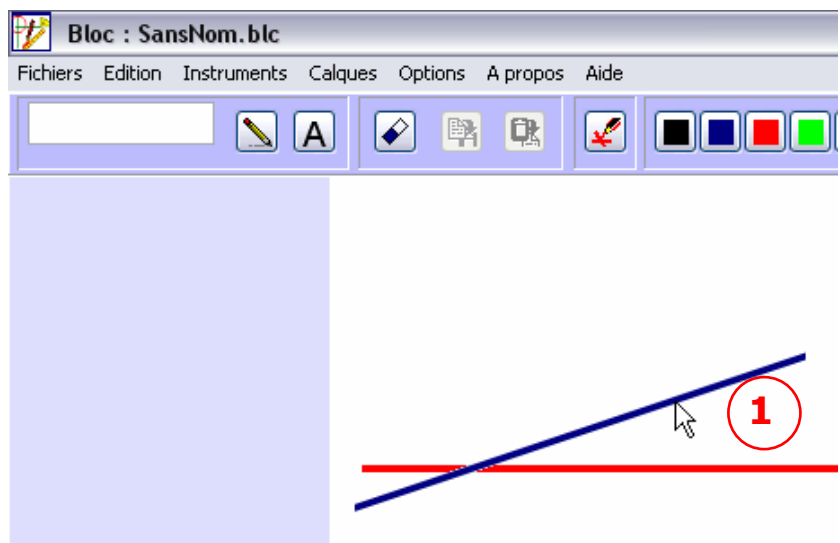
A SAVOIR

Les manipulations « **effacer** », « **changer la couleur** » et « **déplacer** » s'appliquent aux tracés comme au texte



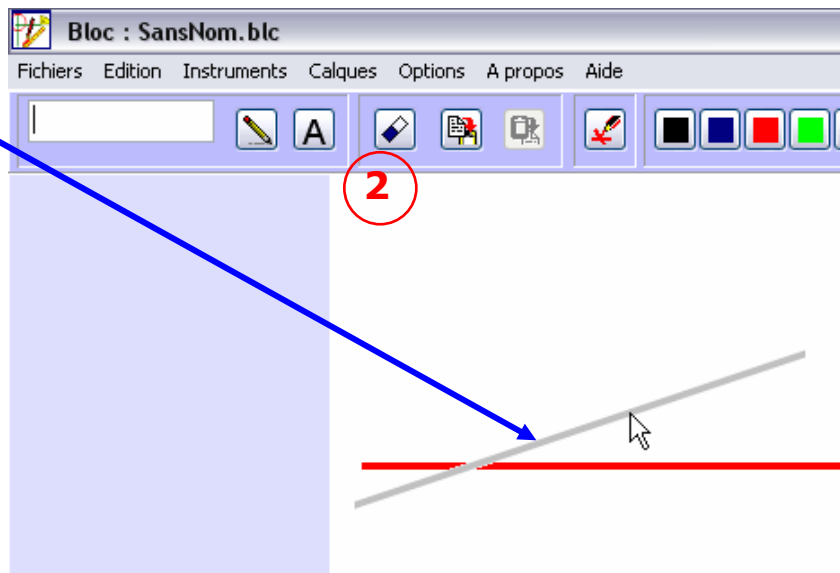
Effacer

1. Sélectionner
l'objet à modifier
en cliquant dessus
(**texte ou trait**)



L'objet devient **gris**

2. Cliquer sur la gomme
ou utiliser la touche
« **Suppr** » du clavier



ATTENTION

**Pour réussir la sélection des objets,
positionner la pointe de la flèche sur l'objet**



Changer la couleur, la taille



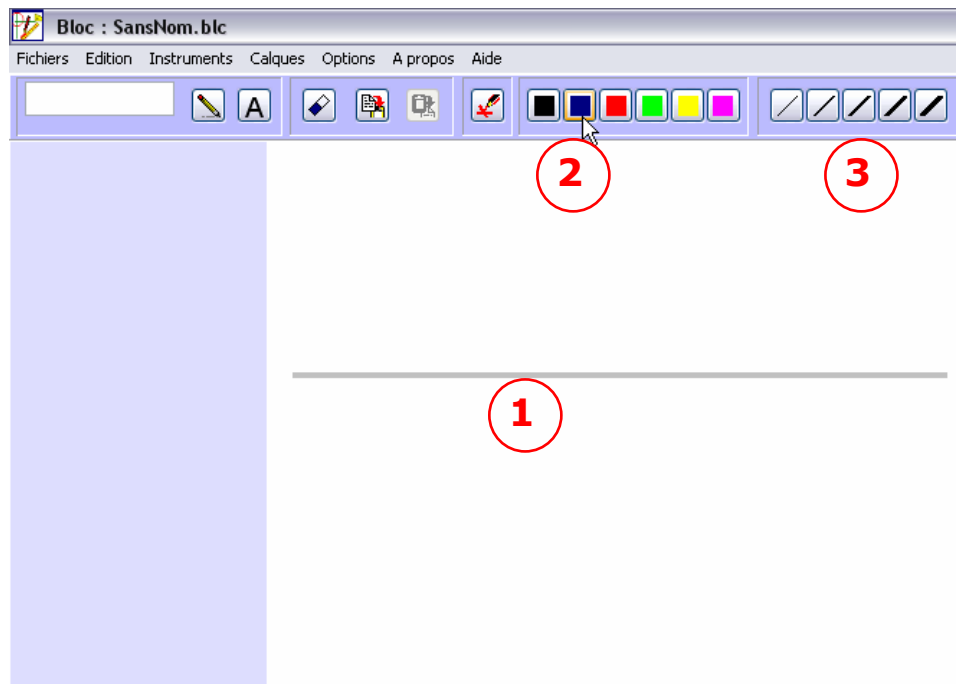
Rappel

**Penser à sélectionner le texte ou le trait
avant d'effectuer les modifications**

1. Sélectionner
l'objet à modifier

2. Choisir une
couleur

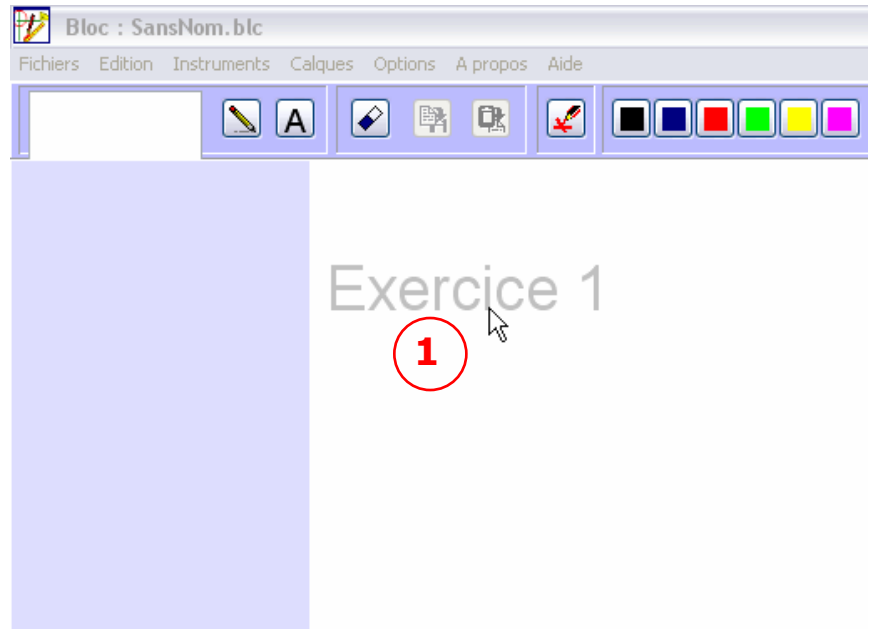
3. Choisir une
taille de trait



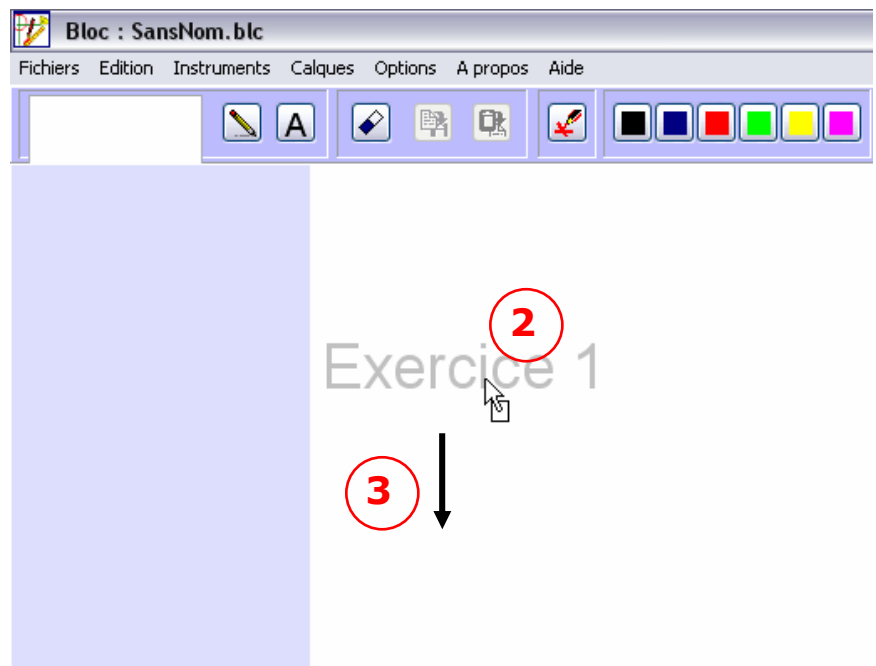


Déplacer

1. sélectionner l'objet



2. Faire un clic maintenu



3. Déplacer l'objet